⚠ ADVERTENCIA: FOTOSENSIBILIDAD / EPILEPSIA / CONVULSIONES

Un pequeño porcentaje de personas puede sufrir ataques de epilepsia o desmayos si se exponen a determinados patrones o destellos de luz. La exposición a determinados patrones o fondos en la pantalla o cuando se juega videojuegos puede provocar ataques de epilepsia o desmayo en dichas personas. Estas condiciones pueden provocar síntomas de epilepsia o de convulsiones no detectados anteriormente en personas que no poseen antecedentes de convulsiones o epilepsia. Si usted o algún miembro de su familia padecen epilepsia o han tenido convulsiones de cualquier tipo, consulte con su médico antes de jugar. Si usted o su hijo experimentan alguno de los siguientes problemas de salud o síntomas.

INTERRUMPA INMEDIATAMENTE el uso y consulte con su médico antes de volver a jugar:
• mareos • alteración de la visión • temblores en los ojos o los músculos
• pérdida del conocimiento • desorientación • convulsiones • cualquier movimiento

SÓLO VUELVA A JUGAR BAJO LA AUTORIZACIÓN DE SU MÉDICO.

Uso y manejo de videojuegos para disminuir la posibilidad de sufrir convulsiones

- Úselo en un área con buena iluminación y mantenga una distancia segura de la pantalla (pantalla táctil).
- Evite el uso prolongado de la consola PlayStation®Vita. Tome un descanso de 15 minutos cada una hora de juego.
- Evite jugar si está cansado o tiene sueño.

Si experimenta alguno de los siguientes síntomas, deje de usar la consola de inmediato: mareos, náuseas o una sensación similar a los mareos por movimiento; molestias o dolor en los ojos, oídos, manos, brazos u otra parte del cuerpo. Si la afección persiste, consulte con un médico.

MANUAL DE INSTRUCCIONES

CONTENIDO

CONTROLES BÁSICOS > 2
TUTORIAL > 5
SOCIAL (EVENTOS SOCIALES) > 6
COLLECTION (COLECCIÓN) > 7
CONFIG (CONFIGURACIÓN) > 8
SYSTEM (SISTEMA) > 10

CONTROLES BÁSICOS

Controles comunes

Botones de dirección ▶ Mover el cursor/Seleccionar título

Botón ○ ▶ Cancelar (Atrás)

Botón × ▶ Confirmar

Controles de baile

Botones de dirección	Acertar notas
Botón ○	
Botón ✕	
Botón △	
Joystick izquierdo	Scratch
Joystick derecho	
Botón L	Scratch (Elegir esta opción en Config)
Botón R	
Pantalla táctil	Tocar para acertar notas, deslizar para realizar scratches
Botón START	Abrir el menú de pausa

Eventos sociales

Botones de dirección	Mover selección
Botón ○	Avanzar texto
Botón ✕	Avanzar texto/ Confirmar selección
Botón △	Adelantar texto*
Botón □	Ocultar ventana de texto
Botón START	Abrir menú de pausa
Botón SELECT	Abrir registro*

*También puede hacerse desde el menú de pausa.

Exploración de habitaciones

Botón ○	Agacharse/Avanzar texto
Botón ✕	Examinar/Avanzar texto
Joystick izquierdo	Moverse
Joystick derecho	Mover cámara
Botón START	Abrir menú de pausa

Pantalla de baile

1 Notas

Las notas ondearán desde el centro de la pantalla hacia afuera. Aparte de las notas normales, aparecerán notas especiales.

2 Área objetivo

El lateral izquierdo se corresponde con los botones hacia arriba/abajo/la izquierda, mientras que el lateral derecho, con los botones △/○/×. Cuando la nota pase por encima de un objetivo, pulsa el botón correspondiente para acertarla. Las líneas curvas en los laterales representan el área objetivo para acertar anillos de scratch y de Fiebre.

3 Medidor de Furor

Indica el nivel de entusiasmo del público. El color y la expresión facial variará en función de tu actuación y afectará a tu puntuación final cuando completes el escenario.

4 Puntuación de Fiebre

La cantidad de anillos de Fiebre acertados con scratch. Acierta todos los scratches y se activará Fiebre. Cuando Fiebre llegue a su fin, el contador volverá a 0.

5 Medidor de tiempo

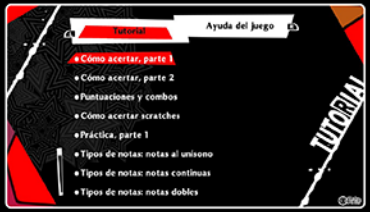
Indica el tiempo transcurrido del tema. Cuando cumplas los requisitos para activar Fiebre, aparecerá aquí el segmento Fiebre del tema.

6 Puntuación

Tu puntuación actual.

TUTORIAL

En este modo, puedes practicar los movimientos y familiarizarte con las mecánicas del juego. Pulsa los botones L/R para alternar entre las pestañas "Tutorial" y "Ayuda del juego", los botones hacia arriba/abajo para seleccionar y el botón ⊗ para confirmar un tema.



Tutorial

Practica las mecánicas del juego (p. ej., cómo acertar notas) y consigue experiencia.

Ayuda del juego

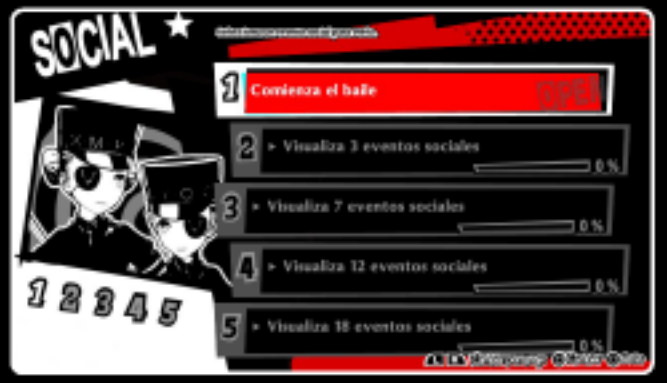
Lee la descripción de los sistemas del juego. Se añadirá más material a medida que desbloquees nuevas funciones.

SOCIAL
[EVENTOS SOCIALES]

En este modo, puedes ver conversaciones de eventos con tus amigos. Pulsa los botones hacia arriba/abajo para seleccionar un personaje y, a continuación, pulsa el botón ⊗ para confirmar. De esta forma, también puedes seleccionar un evento en particular para visualizarlo.

Aunque estés en el menú de selección de evento, puedes cambiar los personajes pulsando los botones L/R.

Debes cumplir ciertos requisitos para desbloquear eventos.


SOCIAL
1 Comienza el baile
2 ▸ Visualiza 3 eventos sociales 0%
3 ▸ Visualiza 7 eventos sociales 0%
4 ▸ Visualiza 12 eventos sociales 0%
5 ▸ Visualiza 18 eventos sociales 0%
1 2 3 4 5

Exploración de habitaciones

Después de subir el rango de Social de un personaje, podrás explorar su habitación tras el evento de Social correspondiente. Usa el joystick izquierdo para moverte y el joystick derecho para mirar. Puedes examinar objetos de interés colocándolos en el centro de la pantalla y pulsando el botón ⊗. Cuando quieras salir, examina la puerta o abre el menú de pausa y selecciona "Salir de la habitación".

Cartas

Una vez que puedas explorar una habitación tras un evento de Social, aparecerá una carta escondida, como se muestra a la derecha. Si encuentras cartas ocultas, podría ocurrir algo bueno.

COLLECTION
(COLECCIÓN)

En este modo, puedes visualizar los modelos de los personajes o consultar tus mejores puntuaciones.

CHARACTER (PERSONAJES)

Puedes ver los modelos de los personajes con diferentes poses y atuendos, así como escuchar sus voces. Pulsa los botones hacia arriba/abajo para seleccionar un personaje y, a continuación, pulsa el botón ⊗ para confirmar. Para visualizar un personaje debes primero completar un tema utilizándolo como bailarín principal.

MENÚ

Botones hacia arriba/abajo	Seleccionar un personaje
Botón ⊗	Seleccionar un atuendo/ Reproducir una muestra de movimiento o voz
Botón △	Atuendo al azar
Botón □	Reproducir/Pausar movimiento
Botón START	Modo ver (ver derecha)
Botón SELECT	Registrar Favoritos

MODO VER

Joystick izquierdo	Mover personaje
Joystick derecho	Girar personaje
Botones L/R	Acercar/Alejar
Botón □	Reproducir/Pausar movimiento
Botón SELECT	Restablecer valores por defecto

SCORE (PUNTUACIÓN)

Consulta las mejores puntuaciones obtenidas en todos los temas y en distintos niveles de dificultad. Pulsa los botones hacia arriba/abajo para elegir un tema y los botones hacia la izquierda/derecha para seleccionar la dificultad. Cuando confirmes con el botón ⊗, aparecerá la pantalla de resultados. Si dispones de una conexión a Internet, puedes subir tus récords personales a las clasificaciones online.

▶ Clasificaciones online

Al elegir la dificultad, puedes elegir "Online" para visualizar las clasificaciones online.

CONFIG
[CONFIGURACIÓN]

Aquí puedes ajustar el volumen y otras opciones del juego. Pulsa los botones hacia arriba/abajo para seleccionar un título y los botones hacia la izquierda/derecha para modificar el ajuste. Mueve el cursor hasta "OK" y pulsa el botón ⊗ para aplicar los cambios.

En "Volumen", puedes ajustar las opciones "Música", "Efectos de sonido" y "Voces" en incrementos de 10 manteniendo pulsado el botón □ y pulsando, a continuación, los botones hacia la izquierda/derecha.

Ajustes generales

★Volumen

[Volumen de la música] Ajusta el volumen de la música de fondo.

[Volumen ef. de sonido] Ajusta el volumen de los efectos de sonido.

[Volumen de las voces] Ajusta el volumen de las voces de los personajes.

★Ventana de mensaje

[Voz] Activa o desactiva las voces del juego durante eventos.

[Avance automático] Actívala para avanzar el texto automáticamente durante eventos.

[Voces en japonés] Cambia para activar las voces en japonés en lugar de las predeterminadas en inglés (solo disponibles desde Config en el menú principal).

Ajustes de baile

★Volumen

[Volumen de la música] Ajusta el volumen de la música de fondo al bailar en un escenario.

[Efectos sonido de notas] Ajusta el volumen de los efectos de sonido de las notas al bailar en un escenario.

[Volumen de las voces] Ajusta el volumen de las voces al bailar en un escenario.

[Voces de baile] Activa o desactiva las voces del juego durante las actuaciones.

★Notas

[Efectos sonido de notas] Configura los efectos de sonido de las notas.

[Efectos sonido scratch] Ajusta los efectos de sonido de scratch.

[Scratch con los botones L/R] Activa o desactiva los scratches con los botones L/R.

[Compens. visual de notas] Define el ritmo para acertar notas. Cuanto más alto sea el valor, más lento irá el ritmo; cuanto más bajo sea el valor, más rápido irá el ritmo para conseguir el grado "PERFECT".

★Etc.

[Brillo del fondo] Ajusta el brillo del fondo al bailar en un escenario.

[Recuerdo de atuendo] Elige si quieres que el juego recuerde los atuendos y los accesorios de los personajes en cada tema.

[Voces de vítores]* Elige si quieres que los personajes te vitoreen al bailar en un escenario. Pulsa los botones hacia la izquierda/derecha para seleccionar un personaje.

**Se desbloquea al avanzar en el juego.*

[Funciones de red] Activa o desactiva las funciones de red.

SYSTEM
[SISTEMA]

En este menú, puedes adquirir contenido descargable o usar Cross-Save.

DLC

Conéctate a Internet y accede a PlayStation™Store para adquirir contenido descargable (DLC) del juego.

CROSS-SAVE

Conéctate online y comparte los datos de guardado entre las versiones del juego del sistema PlayStation®Vita y el sistema PlayStation®4.

▶Guardar Sube tus datos de guardado actuales al servidor.

▶Cargar Juega utilizando los datos de guardado descargados del servidor.

Para usar los servicios online*, necesitas lo siguiente. Consulta la Guía del usuario de tu PlayStation®Vita para obtener más información.

-Una cuenta de Sony Entertainment Network

-Una conexión a Internet de banda ancha

-Un router capaz de conectarse a Internet

Debes contratar un proveedor de servicios de Internet para disponer de una conexión a Internet.

Consulta la Guía del usuario de PlayStation®Vita (http://manuals.playstation.net/document/en/psvita) para obtener más información acerca de PlayStation™Network o cómo usar PlayStation™Store.

ATLUS

© ATLUS. © SEGA. Todos los derechos reservados. ATLUS is registered in the U.S. Patent and Trademark Office. ATLUS, the ATLUS logo and PERSONA are either registered trademarks or trademarks of ATLUS Co., Ltd. or its affiliates. SEGA and PERSONA 5 DANCING IN STARLIGHT are either registered trademarks or trademarks of SEGA Holdings Co., Ltd. or its affiliates.

"PS" "PlayStation" and "PS VITA" are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc

PERSONA5 DANCING IN ST☆RLIGHT

Para obtener más información

sobre este juego, por favor visite

https://atlus.com/personadancing

El logotipo de Sony Computer Entertainment es una marca registrada de Sony Corporation. La familia de logotipos de “PlayStation”, “PS”, y el logotipo de PS Vita son marcas registradas de Sony Computer Entertainment Inc.

Este software tiene licencia de uso en el aparato PlayStation®Vita en las Américas. Uso PSN℠ es sujeto a los acuerdos aplicables de usuario y pólizas de privacidad encontrados en:

www.playstation.com